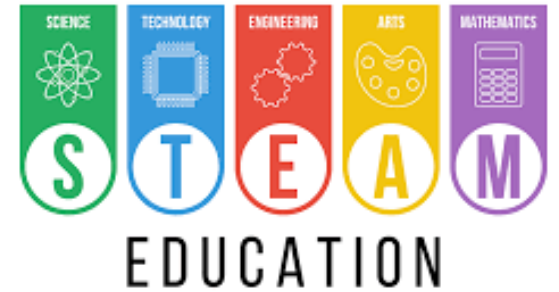


- STEAM -

Hoe Science, Technology, Engineering, Arts en Mathematics onze wereld vormgeven





Wat is STEAM?

Science – **T**echnology – **E**ngineering – **A**rts – **M**athematics

Wat is het doel?

Creativiteit, **I**nnovatie en **P**robleemoplossend denken bevorderen (o.a.door samen te werken)

Wat is het verschil met STEM?

Toevoeging van "**Arts**" benadrukt het belang van *creativiteit* en de *koppeling van methodieken* en *kunst*.

Hoe willen wij graag STEAM implementeren in onze schoolwerking?

SOM

Samenwerken met verschillende leerkrachten + (groot)ouders + externe partners (breed draagvlak creëren)

Integratie: MUVU – STEM – TAAL - WO

Projectmatig leren: leerlingen werken samen aan innovatieve en themagerichte projecten gekoppeld aan de WO-lessen en taallessen (succes-verhaal Robotegem). Dieper ingaan op de materie en hier de nodige tijd voor nemen.

Educatieve leeruitstappen

Uitstappen naar **makerspaces**: creatieve werkplaatsen (FabLab, stadssafari, educatieve leerplekken, ...)

Innovatie

Computationele denken & programmeren: leren programmeren met Scratch, Beebot, schaken, Red Robotegem, AI, iPads...

Inschakelen van externe partners (subsidies cultuurkuur, Stad Leuven,...)



Een blog maken

Schoolprojecten worden zichtbaar (voor onszelf, ouders,...)

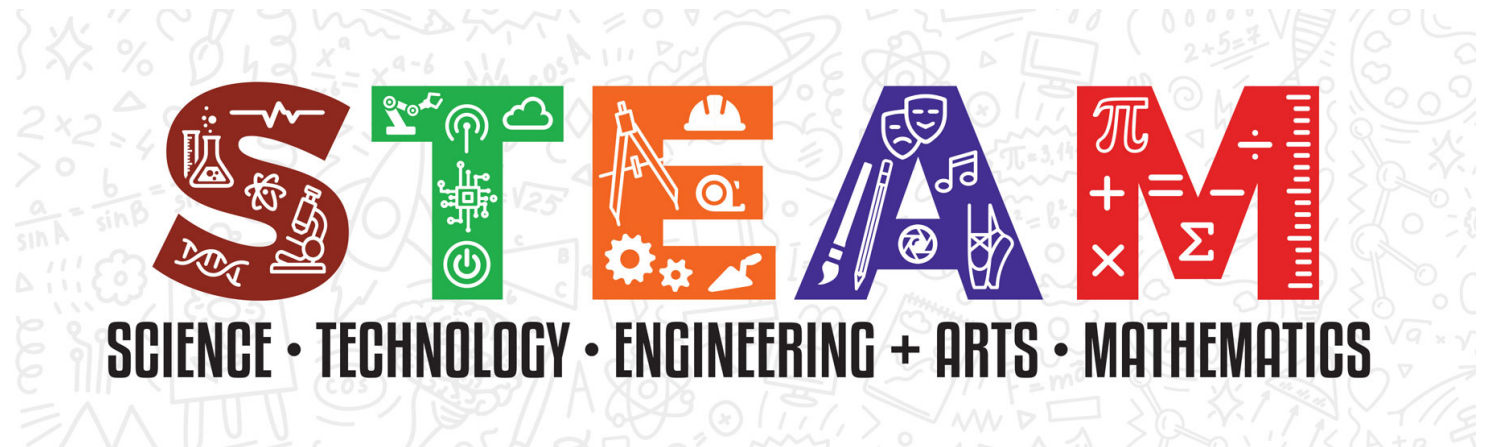
Koppeling met ZILL-doelen (ahv hoekenfiches / lesfiches MUVO/taal/WO)

Toonmomenten op regelmatige basis (in combinatie met RADIO Talento?) om kinderen (en ouders) te betrekken

Pixels van de leerlingen tijdens de STEAM-lessen gebruiken voor evaluatie (rapportering)

Optimalisatie van de leertijd (=leerwinst)

Dit is mogelijk door de (gedeeltelijke) participatie van de klasleerkrachten aan de STEAM-lessen



Een mogelijke planning

STEAM		Maandag	Dinsdag	Woensdag	Donderdag	Vrijdag
8.40 – 9.30 uur	8.40 – 9.05 uur	(MUVO)	(MUVO)		(MUVO)	(MUVO)
	9.05 – 9.30 uur	MUVO	MUVO		MUVO	MUVO
9.30 – 10.20 uur	9.30 – 9.55 uur	MUVO	MUVO		MUVO	MUVO
	9.55 – 10.20 uur	(MUVO)	(MUVO)		(MUVO)	(MUVO)
10.20 – 10.40 uur	Speeltijd					
10.40 – 11.30 uur	10.40 – 11.05 uur	Klaarzetten Steamproject	Klaarzetten Steamproject		Klaarzetten Steamproject	MUVO
	11.05 – 11.30 uur	STEAM	STEAM		STEAM	MUVO
11.30 – 11.55 uur	11.30 – 11.55 uur	STEAM	STEAM		STEAM	MUVO
11.55 – 13.00 uur	Speeltijd					
13.00 – 13.50 uur	13.00 – 13.25 uur	STEAM	STEAM		STEAM	MUVO
	13.25 – 13.50 uur	STEAM	STEAM		STEAM	MUVO
13.50 – 14.15 uur	13.50 – 14.15 uur	STEAM	STEAM		STEAM	MUVO
14.15 – 14.35 uur	Speeltijd					
14.35 – 15.25 uur	14.35 – 15.00 uur	Evaluatie + Opruim	Evaluatie + Opruim		Evaluatie + Opruim	